



User
Learning
Experience
Certification

Profesionalizando el **B-learning**

Facilitación Creativa

By



Incubadora de
Mentes Creativas



Grow

Incubadora de
Mentes Creativas

19 años diseñando experiencias de aprendizaje para el desarrollo de las **habilidades del futuro.**



Introducción

El mundo está cambiando a velocidades estrepitosas tanto por la integración de las nuevas tecnologías que trae la cuarta revolución industrial, declarada en el 2013 por Klaus Schwab en Hannover Alemania, que incluye nueve (9) diferentes tecnologías que están haciendo que la información y el conocimiento por primera vez sea obsoleto. Lo que antes era una verdad, en los últimos años se ha visto confrontada con una gran velocidad y el acceso a ella es totalmente accesible para cualquiera a través de los navegadores de internet.

Con la Cuarta Revolución Industrial se plantean muchos retos y también mucha incertidumbre. El 80% de los trabajos no se han creado todavía. Y la mayor discusión y preocupación se centra en la automatización y digitalización de procesos y puestos de trabajo. **Por ello, entre los requerimientos necesarios para avanzar hacia la nueva era tecnológica, “se encuentra el rediseño del modelo educativo”, para aprender a aprender las verdaderas competencias del Siglo XXI.**

“Existe una falta de vigencia en los contenidos educativos, porque se mantienen figuras tradicionales. Cada seis meses se duplica el conocimiento humano”, y es precisamente esto lo que no se evidencia en la educación tradicional.

¡Evolucionemos!

El nuevo modelo educativo tendrá que incluir el desarrollo de seis (6) nuevas líneas de pensamiento que se conviertan en competencias para afrontar los desafíos que demanda la cuarta revolución industrial.



¿Qué es ULX?

ULX es un programa de formación y certificación para docentes y facilitadores con el fin de profesionalizar la modalidad b-learning con base en las cuatro competencias del modelo educativo 4.0



La modalidad b-learning permite crear experiencias de aprendizaje híbridas: síncronas y asíncronas. La formación puede ser integral desarrollando las 4 competencias en un solo programa o cada competencia en un programa individual.

ULX se vive y se aprende haciendo

a través de la siguiente *competencia*

Facilitación creativa

Es el conjunto de actitudes, valores, habilidades, metodologías, técnicas y herramientas para crear las condiciones que permitan un desarrollo creativo de los procesos de aprendizaje grupales y personales. El facilitador acompaña el aprendizaje, creando las condiciones para el diálogo, la reflexión, la colaboración, la diversión, la autonomía, el juego y que eclosione el potencial creador de las personas y a su vez se generen memorables experiencias de aprendizaje.

Objetivos del programa

El participante realiza un **Teach Canvas** (herramienta de Diseño instruccional) para la creación de una facilitación creativa online o presencial de un tema de su asignatura, y facilita una sesión grabada por lo menos de 30 minutos donde demuestre las conductas necesarias de un facilitador con base en los lineamientos del diseño de una facilitación creativa.

Logros al finalizar el programa:



Comprende los fundamentos de la facilitación y la creatividad y como su fusión genera memorables experiencias de aprendizaje. Identifica las bases andragógicas de las técnicas de instrucción y su evolución a las técnicas de facilitación creativa.

Emplea la diversidad de estrategias, técnicas y herramientas de facilitación creativa y usa la metodología de Aprendizaje Acelerado como aliado para eclosionar el potencial creativo de las personas.

Reconoce la importancia de la libertad, imaginación, curiosidad e ideación en los procesos de aprendizaje. Actúa con apertura, colaboración, empatía y flexibilidad para diseñar sesiones creativas y provocar aprendizaje asociativo en las personas.

Contenido temático

MÓDULO ONBOARDING

1. Objetivos y logros del programa
2. Acuerdos y alianzas de funcionamiento
3. Tiempos de estudio
4. Recomendaciones de aprender a prender
5. Vías de comunicación y soporte del programa
6. Desarrollo de actividades colaborativas
7. Navegación y funcionamiento de la plataforma
8. Criterios de autoevaluación
9. Desarrollo del trabajo final
10. Obtención de reconocimiento

MÓDULO 1: FUNDAMENTOS DE LA FACILITACIÓN CREATIVA

1. Base conceptual de la facilitación
2. Principios básicos de la creatividad
3. El conocimiento tácito como fuente creativa
4. Introducción a la facilitación creativa
5. Filosofía de un facilitador creativo

MÓDULO 2: 10 ELEMENTOS DEL APRENDIZAJE ACELERADO

1. Principios del aprendizaje acelerado
2. 10 elementos del aprendizaje acelerado y su relación con un aprendizaje
3. integrador
4. La diversión en los procesos de aprendizaje
5. Metodologías ágiles de aprendizaje

MÓDULO 3: TÉCNICAS CREATIVAS DE FACILITACIÓN

1. Técnicas de instrucción
2. Técnicas Grupales
3. Técnicas creativas de facilitación
 - Ideación
 - Gamificación
 - Juego
 - Storytelling
 - Rompe hielo
 - Energizadoras
 - Cierre y recuperación de aprendizaje
 - Estructuras liberadoras
 - Uso de herramientas digitales para aprender
 - Mindfulness

MÓDULO 4 DISEÑO DE UNA FACILITACIÓN CREATIVA

1. El ciclo del aprendizaje acelerado
2. Preparación o diseño de onboarding
3. Conexión emocional con el participante
4. Presentación creativa del contenido
5. Activación de lo aprendido
6. Integración de lo aprendido

TRABAJO ESPECIAL DE CIERRE:

Entrega de un Teach Canva con el diseño de una facilitación creativa de un tema de interés o relacionado con la asignatura que imparte el docente.

Entrega de un enlace de Youtube con una grabación de mínimo 30 minutos que evidencia el diseño entregado de facilitación creativa.

Se evaluará a través de una lista de cotejo y se otorgará feedback siempre y cuando el alumno cumpla con la fecha de entrega establecida.

Secuencia de aprendizaje B-learning



La formación se lleva a cabo durante 5 semanas distribuidas en cinco módulos de aprendizaje asincrónico y tres webinar online correspondientes al aprendizaje sincrónico. La sexta y séptima semana se otorga feedback del trabajo final y se gestiona la entrega del reconocimiento.

Duración total de la formación: 20.5 hrs.

(redondeo 21 hrs por el promedio de trabajo asincrónico).

Detonadores de aprendizaje durante todo el proceso de formación:

Estrategias de facilitación 90/10

Aprendizaje colaborativo y cooperativo

Metodología de aprendizaje acelerado

Técnicas creativas de facilitación

Herramientas tecnológicas para el aprendizaje

Contenido multisensorial (textual y audiovisual)

Presentación creativa del contenido

Simulación y estudios de caso prácticos

Gamificación y estrategias de aprendizaje basado en juegos

Estrategias de autorregulación y autoevaluación

Presentaciones y asignaciones grupales

Desafíos de aprendizaje

Gimnasia cerebral y activación corporal

Feedback no directivo

Feedback de entrega del trabajo final



Beneficios del aprendizaje autogestivo en los entornos educativos:



- 1 | Profesionalización de la modalidad B-learning virtual o presencial.
- 2 | Clases interactivas y divertidas
- 3 | Desarrollo de proyectos creativos en el aula
- 4 | Diversificación de estrategias de aprendizaje
- 5 | Uso de juego y gamificación en las sesiones de aprendizaje
- 6 | Desarrollo de la imaginación y la curiosidad en docentes y alumnos

Facilitadoras:

RUBÍ FLORES

CEO GROW INCUBADORA DE MENTES CREATIVAS

Fundadora en 2003

Insider profesional, speaker internacional,
facilitadora de aprendizaje ULX y autora de libros

Se ha formado en:

Lic. En Psicología

Especialidad en Gestión del Cambio e Innovación

Diplomados en Gestión del talento

5 certificaciones internacionales en aprendizaje
acelerado u tecnologías para el aprendizaje

9 certificaciones en coaching profesional

3 certificaciones en insideout profesional

Design Thinking

Premios y reconocimientos:

Ganadora del premio Joven Emprendedor
Jalisco por Coparmex.

Galardonada mujer empresaria destacada por
AMEXME

Galardonada como experta en aprendizaje 4.0
por Industrial Summit 4.0

Autora de:

Empréstate haz de tu pasión tu negocio

Gestión del Logro

La competencia clave que hará brillar a Recursos
Humanos

Talent Management 4.0



Facilitadoras:

DANY CARRASCO

Innovación y Desarrollo de Experiencias de Aprendizaje.

Se ha formado en:

Psicóloga Educativa

Especialidad en Creatividad e Innovación Educativa por la Universidad de Salamanca

Máster en Ecología Emocional con enfoque en la educación

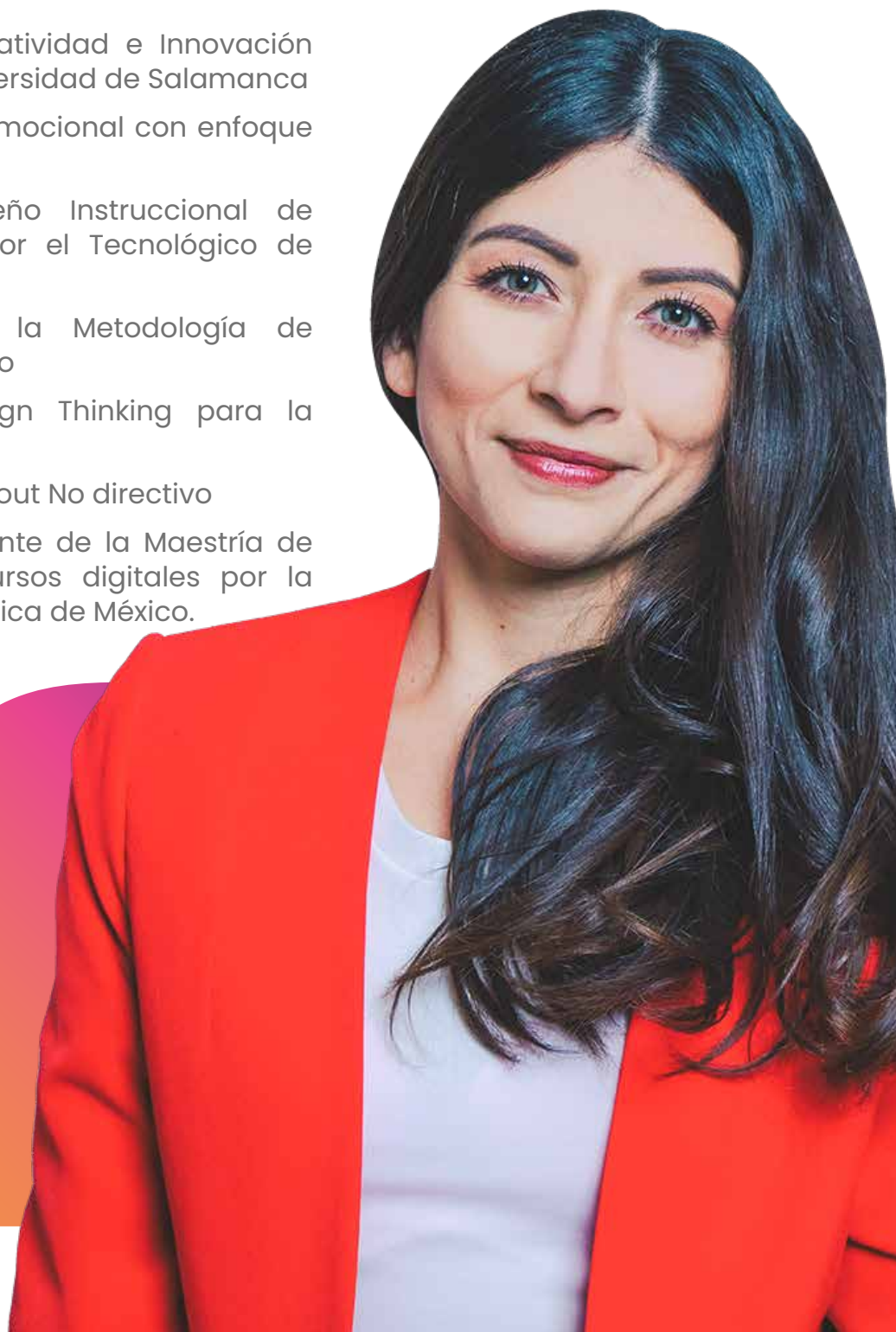
Certificada en Diseño Instruccional de entornos virtuales por el Tecnológico de Monterrey

Certificada en en la Metodología de Aprendizaje Acelerado

Certificada en Design Thinking para la enseñanza virtual

Certificada en Inside out No directivo

Actualmente estudiante de la Maestría de Gamificación y recursos digitales por la Universidad Tecnológica de México.





Incubadora de Mentes Creativas

📞 33 1079 8805

www.vivegrow.com

